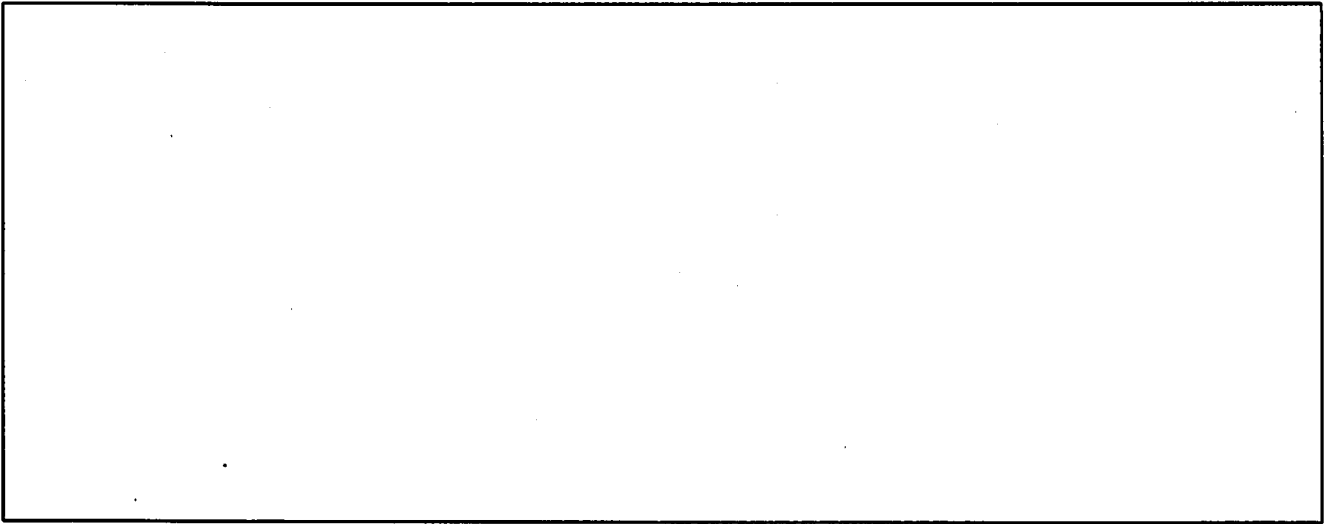
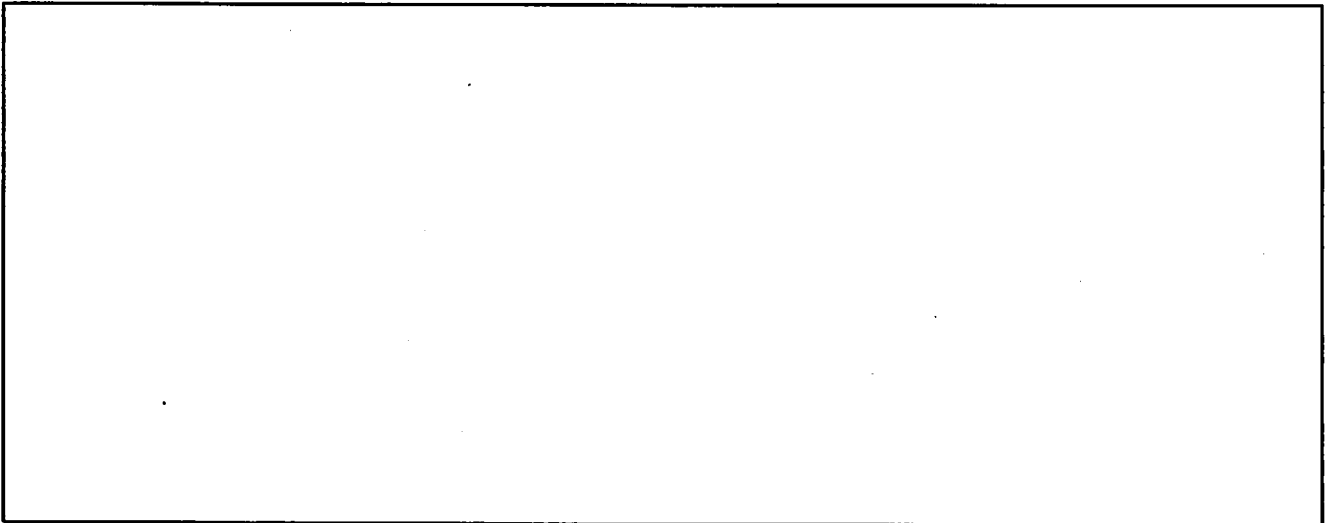


## コンピュータに解かせる問題の例



## 問題の定義



## 状態空間法

$\langle Q, O, \phi, Q_1, Q_2 \rangle$

$Q$ : 状態集合

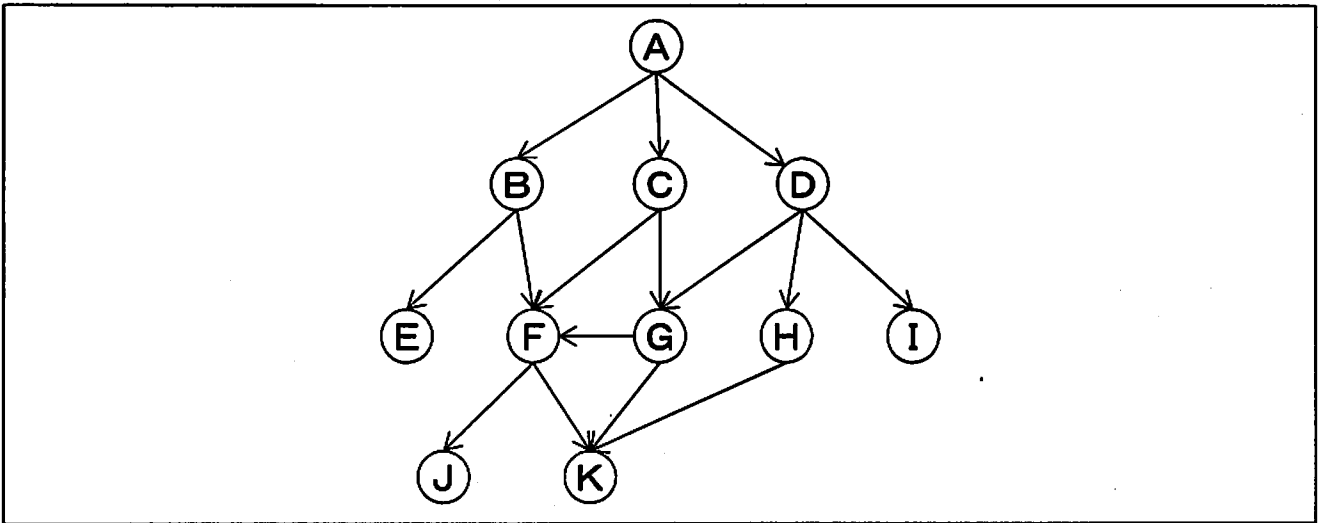
$O$ : オペレータの集合

$\phi$ : 状態遷移関数 ( $Q \times O \rightarrow Q$ )

$Q_1$ : 初期状態 ( $Q_1 \subset Q$ )

$Q_2$ : 最終状態 ( $Q_2 \subset Q$ )

### 状態空間の探索

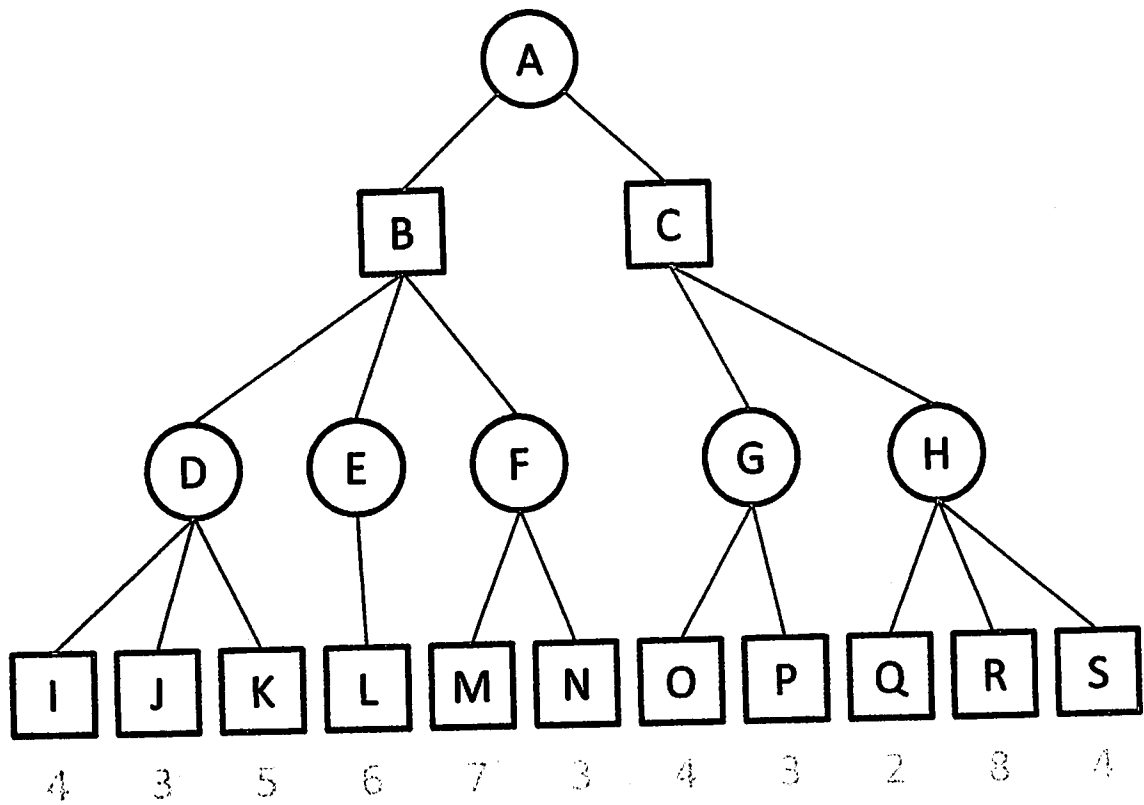


### 縦型探索法

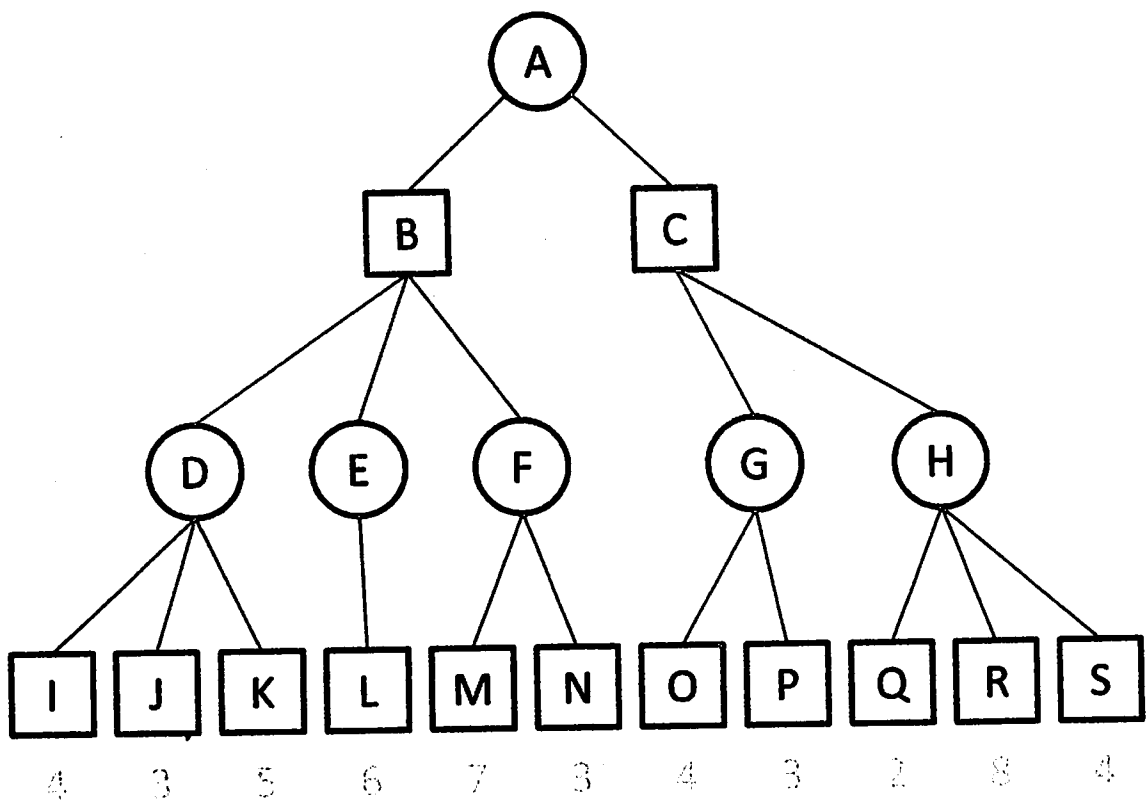
### 横型探索法

### 縦型探索法と横型探索法の違い

### 反復深化探索



ミニ・マックス法



アルファ・ベータ法